

## Prix

### Construction    Démolition

<b>Charbon</b>	5 C	2 C
<b>Pétrole</b>	12 C	2 C
<b>Solaire</b>	10 C	3 C
<b>Eolienne</b>	20 C	2 C
<b>Hydro</b>	40 C	4 C
<b>Nucléaire</b>	50 C	5 C
<b>Fusion</b>	300 C	15 C
<b>Prospecteur</b>	500 C	500 C

## Epuration

<b>Déchet charbon</b>	2 C
<b>Déchet pétrole</b>	2 C
<b>Déchet radioactif</b>	5 C

## Déroulement d'un tour

1. Lancement du dé.
2. Déplacement d'un terroriste au choix dans la direction indiquée par le dé.
3. Carte fatalité.
4. Récupération de l'argent des centrales et placement des déchets éventuels.
5. Au plus deux actions par prospecteur.
6. Achats.
7. Placement du carburant dans les centrales.
8. Prochain joueur.